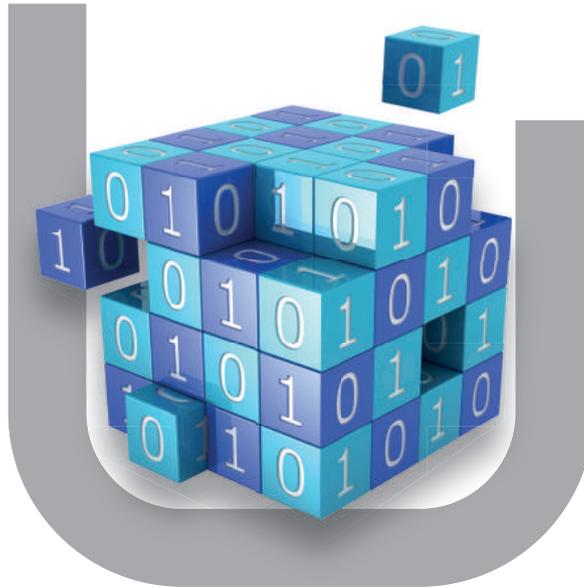




GRADO OFICIAL EN

INGENIERÍA DEL SOFTWARE*



Centro adscrito a
 **Universidad
Camilo José Cela**

 **U-Tad**
CENTRO UNIVERSITARIO
DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL

EDUCANDO PARA LA REVOLUCIÓN DIGITAL

U-tad es un Centro Universitario que ha nacido de las necesidades de la industria para formar adecuadamente a los futuros profesionales que van a liderar la transformación digital.

La Ingeniería del Software, el Diseño Digital, la Animación y el Desarrollo de Videojuegos son pilares fundamentales de la revolución digital que vivimos.

En el **modelo educativo de U-tad** la interrelación entre estas titulaciones es constante; **alumnos de diferentes perfiles tanto de Grado como de Postgrado realizan proyectos conjuntos** y la transmisión natural de conocimientos entre ellos es continua. **Aprenderás haciendo, trabajarás en equipo y te especializarás en los perfiles más demandados y con mayor proyección profesional.**

Te formarás con un **clastro de primer nivel, formado por doctores y profesores altamente cualificados junto con profesionales activos** de la industria, con los que adquirirás las capacidades tecnológicas que las empresas están demandando.

Una **metodología avalada por la industria: con una empleabilidad del 100%** y la continua demanda de alumnos del Grado de Ingeniería del Software por parte de las empresas que precisan incorporar trabajadores a sus plantillas con una formación de nivel y práctica.

Un Centro Universitario de primer nivel internacional basado en la excelencia, la innovación y la tecnología donde desarrollar tu talento y tu creatividad y adquirir los conocimientos necesarios que te preparen para el **éxito profesional.**

EL MODELO U-TAD: ARTISTAS, DISEÑADORES E INGENIEROS TRABAJANDO JUNTOS EN PROYECTOS



UN CAMPUS INTEGRADO EN LA INDUSTRIA

Un campus tecnológico al nivel de las empresas más punteras donde aprenderás con más de 250 profesionales que te transmitirán sus conocimientos en el día a día y con los proyectos multidisciplinarios que desarrollarás con alumnos de otros grados y postgrados de U-tad.



14.000 m2

DONDE
PREPARARTE
PARA EL FUTURO
QUE SUEÑAS

UN CAMPUS REPLETO
DE TECNOLOGÍA QUE CUBRIRÁ
TODAS TUS NECESIDADES FORMATIVAS

MÁS DE **1.300**
ALUMNOS

QUE COMPARTIRÁN CONTIGO
SUS INQUIETUDES, PASIONES
Y CON LOS QUE TRABAJARÁS
CREANDO PROYECTOS DE
ALTO NIVEL

MÁS DE **250**
PROFESORES

PROFESIONALES DE LA INDUSTRIA
QUE TE GUIARÁN DÍA A DÍA Y DE
LOS QUE RECIBIRÁS UN TRATO
PERSONAL Y CERCANO

LA UNIVERSIDAD UNIDA A LA EMPRESA: DOCTORES Y PROFESIONALES EN ACTIVO FORMANDO JUNTOS

♦ **Laboratorio de Realidad Virtual y Aumentada** donde trabajarás en proyectos de investigación relevantes y de gran impacto social, como el proyecto **CicerOn**, donde los estudiantes de U-tad, en colaboración con la Fundación Pauta y la Asociación Asperger Madrid ponen la Realidad Virtual al servicio de personas con Asperger. O el proyecto **Lancelot**, que utiliza la realidad virtual y un *smartwach* para ayudar a personas con autismo.

Proyectos que van de la mano de la industria:

Cátedra Indra y Fundación Universia: proyecto CicerOn

Investigación con Fundación Orange: proyecto Lancelot.

♦ **Acuerdos con más de 30 empresas** como Amazon, Autodesk, Adobe, Microsoft o HP para dotar a los alumnos de la última tecnología. Además somos GPU Education Center de Nvidia.



♦ **Referente de formación de calidad** con acuerdos de colaboración con *partners* tecnológicos de primer nivel como **Telefónica, Indra e Ilion Animation Studios**.





 GRADO OFICIAL EN
INGENIERÍA DEL SOFTWARE*

**EN U-TAD FORMAMOS PROFESIONALES ESPECIALIZADOS
CAPACES DE HACER FRENTE A LOS GRANDES RETOS DE LA INDUSTRIA**

Si eres de los que creen que el software es el motor principal de la transformación digital, si quieres ser parte activa de este cambio y formar parte de una comunidad universitaria que te prepara para trabajar en los grandes proyectos que están revolucionando el mundo, U-tad es tu elección.

APRENDIZAJE ADAPTADO A LA DEMANDA DEL MERCADO

◆ El Grado en Ingeniería del Software de U-tad ofrece un título oficial competitivo, orientado a formar un perfil menos generalista y más especializado en las disciplinas que demanda el actual mercado empresarial, como son la Ciberseguridad, la Ingeniería de Datos, los Sistemas Inmersivos, la Computación Gráfica y los Videojuegos.

Una propuesta formativa que se ajusta a los perfiles internacionales establecidos por la Association for Computing Machinery (ACM) para Ingeniería del Software (SE), con la visión de formar al ingeniero del presente para liderar la transformación del futuro.

Estudia en un **entorno único con las últimas herramientas y programas** que se usan a nivel profesional. ■

Estudiarás entre otras cosas...

- * Inteligencia artificial
- * Simulación de efectos especiales
- * Desarrollo de Aplicaciones móviles
- * Diseño y Programación avanzada de Videojuegos
- * Programación gráfica
- * Aprendizaje Automático
- * Bases de Datos y Sistemas Distribuidos
- * Procesamiento y Visualización de Datos
- * Desarrollo de Herramientas de Ciberseguridad
- * Hacking ético y Análisis Forense
- * Gestión de proyectos
- * Creación y Dirección de empresas

Y podrás ser...

- * Director de tecnología
- * Jefe de Proyecto de Ingeniería
- * Desarrollador / Arquitecto de software
- * Programador de Videojuegos y Realidad Virtual
- * Experto en Inteligencia Artificial
- * Desarrollador de aplicaciones
- * Experto en Ciberseguridad
- * Experto en Big Data

Y muchos otros perfiles profesionales dentro de esta industria

◆ **Un grado con tres itinerarios de especialización**, desde tercero podrás elegir entre las menciones de:

- **Ingeniería de Datos**
- **Ciberseguridad**
- **Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos**

Te formarás en el centro pionero y referente de la industria española en formación en estas especializaciones.

◆ **Un grado orientado a proyectos y a la práctica real, trabajando en grupos multidisciplinares**, que hará que tu adaptación al mercado laboral sea muy sencilla.

◆ Un grado que cuenta con **asignaturas transversales** desde el primer curso, **que te prepararán para trabajar con otros perfiles**, tal y como se trabaja en un proyecto real

◆ Un grado en Ingeniería del Software **centrado en programación orientado a la necesidad real de los proyectos en las empresas.**

LOS PERFILES ESPECIALIZADOS QUE DEMANDA LA INDUSTRIA

El mercado está exigiendo más **especialización en los perfiles de Ingeniería del Software**, y no encuentra la capacitación necesaria en los actuales profesionales.

Desde U-tad, un Centro Universitario nacido de la industria, sabemos qué formación se adapta a los perfiles emergentes que las empresas demandan, y **contamos con una oferta formativa completa, especializada y versátil; una garantía de éxito profesional.**

Para satisfacer la demanda del mercado nuestro Grado en Ingeniería del Software cuenta con **tres menciones o itinerarios formativos: Ingeniería de Datos, Ciberseguridad y Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos.**



MENCIÓN EN INGENIERÍA DE DATOS

➤ MCKINSEY

Un estudio de la consultora sitúa en torno al 50% la brecha entre la demanda y la oferta de puestos de trabajo relacionados con el Big Data en 2018.

[LEER MÁS >](#)



MENCIÓN EN CIBERSEGURIDAD

➤ INCIBE

Según el instituto nacional de ciberseguridad, la ciberseguridad es un sector con enormes expectativas de empleo. Se prevé que la Unión Europea tendrá una necesidad de incorporar en la próxima década en torno a los 825.000 empleos cualificados en el sector tecnológico.

[LEER MÁS >](#)



MENCIÓN EN PROGRAMACIÓN GRÁFICA, SISTEMAS INMERSIVOS Y VIDEOJUEGOS

➤ DIGI-CAPITAL

Según la consultora, se espera que la realidad aumentada genere 110.000 millones de euros en 2020 y que la realidad virtual mueva más de 25.000 millones en el mundo. Detrás de estas cifras se encuentra la aparición de multitud de empleos y ya se están buscando perfiles muy cualificados.

Según los datos promovidos por DEV, el sector productor de videojuegos españoles facturó 617 millones de euros en 2016, un 21 % más que 2015, e incrementó su plantilla un 22 %, alcanzando los 5.440 profesionales.

[LEER MÁS >](#)



MÁXIMA EMPLEABILIDAD

“Hay una gran demanda de estos perfiles técnicos especialistas y no somos capaces de cubrirla”

MARTA IZQUIERDO

Directora del Departamento de Desarrollo Profesional de U-tad

EN UN CENTRO UNIVERSITARIO CON PRESTIGIO Y RECONOCIMIENTO

Porque **somos pioneros y referentes** en formación en Ciberseguridad, Big Data, Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos, **reconocidos por las empresas y recomendados por los alumnos que ya se han formado con nosotros**, hemos elaborado un plan de estudios con el que saldrás preparado para trabajar en los proyectos que están transformando la economía y la sociedad de hoy, en todos los sectores: banca, servicios de salud, internet de las cosas, seguridad de los sistemas de información, servicios de ocio.

“En el Banco Santander creemos que el Big Data y la Inteligencia Artificial van a transformar el sector financiero. Para abordar este reto y contar con el mejor talento dentro del banco, hemos confiado la formación de nuestros mejores analistas a U-tad.”

ÁLVARO FERNÁNDEZ VELANDO

Chief Risk Data Officer en Banco Santander

“La demanda laboral reclama perfiles capaces de aplicar, de forma casi inmediata, los conocimientos y la técnicas aprendidas en Ciberseguridad. Para lograr una oferta formativa de calidad, desde U-tad hemos establecido una alianza tecnológica con Minsait (by Indra), referente en el sector en implantación de proyectos de Ciberseguridad en España y en Europa.”

JUAN CORRO

Director Académico de U-tad. Consejero Constituyente del Consejo de Ciberseguridad Nacional

“U-tad constituye el corazón del ecosistema español en Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos. La formación en esta área ha sido diseñada en colaboración con las empresas que lideran la industria y que forman parte del Comité Asesor de U-tad. Esto nos facilita orientar las asignaturas a las necesidades de las empresas, así como nutrir a las mismas de los alumnos con la formación que necesitan para lanzar proyectos innovadores y de calidad en el mercado.”

DIEGO ROJO

Profesor de U-tad y Doctorando

REFERENTES EN LA INDUSTRIA

Empresas como Banco Santander, Orange, Phone House, BI Geek Software, Altran, OpenSistemas, PWC, entre otras, confían la formación de sus empleados en U-tad en las áreas de Ingeniería de Datos, Ciberseguridad y Computación Gráfica y Sistemas Inmersivos.

PLAN DE ESTUDIOS*

GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Curso 1º

Asignaturas	ECTS	
Lógica y Matemática Discreta	6	1º Cuatrimestre
Introducción a la Programación I	6	
Pensamiento Creativo	3	
Fundamentos de desarrollo Web	6	
Laboratorio de Redes y Sistemas Operativos	6	
Álgebra	6	2º Cuatrimestre
Introducción a la Programación II	6	
Laboratorio de Bases de Datos y Sistemas Distribuidos	6	
Arquitectura de Ordenadores	6	
Sociedad Digital	3	
Proyectos I	6	Anual

Curso 2º

Asignaturas	ECTS	
Probabilidad y Estadística	6	1º Cuatrimestre
Programación Orientada a Objetos	6	
Redes de Ordenadores	6	
Sistemas Operativos	6	
Fundamentos de Composición Visual	3	
Cálculo	6	2º Cuatrimestre
Análisis y Diseño de Algoritmos	6	
Bases de Datos	6	
Diseño de Software	6	
Negocio y Modelos Digitales	3	
Proyectos II	6	Anual

Curso 3º

Mención en Ingeniería de Datos	Mención en Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos	Mención en Ciberseguridad	ECTS	
Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial	6	1º Cuatrimestre
Programación Web I Cliente	Programación Web I Cliente	Programación Web I Cliente	6	
Programación de Sistemas Distribuidos	Programación de Sistemas Distribuidos	Programación de Sistemas Distribuidos	6	
Dirección y Gestión de Proyectos	Dirección y Gestión de Proyectos	Dirección y Gestión de Proyectos	3	
Ampliación de Bases de Datos	Programación de Videojuegos	Introducción a la Seguridad Informática	6	
Programación Web II Servidor	Programación Web II Servidor	Programación Web II Servidor	6	2º Cuatrimestre
Desarrollo de Aplicaciones móviles	Desarrollo de Aplicaciones móviles	Desarrollo de Aplicaciones móviles	3	
Fundamentos de UX	Fundamentos de UX	Fundamentos de UX	3	
Procesamiento de Datos	Física e Inteligencia Artificial para Videojuegos	Hacking Ético	6	
Búsqueda y Análisis de la Información	Programación Gráfica	Análisis Forense	6	
Proyectos III	Proyectos III	Proyectos III	9	Anual

Curso 4º

Mención en Ingeniería de Datos	Mención en Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos	Mención en Ciberseguridad	ECTS	
Paradigmas de Programación	Paradigmas de Programación	Paradigmas de Programación	3	1º Cuatrimestre
Ingeniería de Software	Ingeniería de Software	Ingeniería de Software	6	
Creación y Dirección de Empresas	Creación y Dirección de Empresas	Creación y Dirección de Empresas	3	
Aprendizaje Automático I	Sistemas Inmersivos	Bastionado	6	
Optativas	Optativas	Optativas	6	2º Cuatrimestre
Optativas	Optativas	Optativas	12	
Prácticas en Empresa	Prácticas en Empresa	Prácticas en Empresa	6	
Proyectos IV	Proyectos IV	Proyectos IV	9	Anual
Trabajo de Fin de Grado	Trabajo de Fin de Grado	Trabajo de Fin de Grado	9	

OPTATIVAS

Mención en Ingeniería de Datos	Mención en Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos	Mención en Ciberseguridad	ECTS	
Programación de Bajo Nivel	Programación de Bajo Nivel	Programación de Bajo Nivel	6	1º Cuatrimestre
		Diseño de Videojuegos	6	
Verificación de Software	Verificación de Software	Verificación de Software	3	2º Cuatrimestre
Aprendizaje Automático II		Análisis de Malware	6	
Visualización de Datos	Programación de Videojuegos Avanzada *	Técnicas y metodologías de investigación en Ciberseguridad	3	
Visión por Computador	Simulación de Efectos Especiales	Desarrollo de herramientas de Ciberseguridad	3	

Nota: Las asignaturas destacadas en color son las propias de cada Mención. Las asignaturas obligatorias de una Mención son optativas para el resto de Menciones.

APRENDE CON GRANDES PROFESIONALES

El 'modelo U-tad' consiste en incorporar la **metodología de trabajo práctica**, un modelo de aprendizaje que se adapta mejor a tu forma de aprender: experimentarás en los talleres y laboratorios lo que posteriormente un profesorado altamente cualificado y experto te explicarán en detalle en clase. **Practicar y aprender, la mejor forma de trabajar con éxito.**

Un claustro mixto formado por **doctores y profesionales activos de la industria** guiará tu desarrollo profesional con una metodología validada por las empresas que incorporan a nuestros alumnos.

DIRECCIÓN ACADÉMICA



♦ JUAN CORRO

Director Académico del Área de Ingeniería de U-tad. Ha sido Director del Gabinete del Secretario de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información. Consejero Constituyente del Consejo de Ciberseguridad Nacional.

Ingeniero de Telecomunicaciones.



JAVIER SAN JUAN

Lead de Programación. Project Manager. Digital Jokers, Future World Games. Investigador de Inteligencia Artificial en la Universidad Politécnica de Madrid. Director del Master de Programación de Videojuegos.



LEILA SHAFIQ

Programadora en Inteligencia Artificial. Doctorada en Informática por la UAM y "Master of Science" en Informática por el Imperial College de Londres. Investigación postdoctoral de dos años, en el área de inteligencia artificial y ambientes inteligentes.



RAQUEL MORETA GINÉS

Supervisora de Tools en Illion Animation Studios. Licenciada en Ciencias Matemáticas e Ingeniera Técnica en Informática de Gestión. *Planet 51 y Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo.*



JOSÉ JESÚS GARCÍA RUEDA

Docente e Investigador. Desarrollador de Proyectos en tecnología educativa y mundos virtuales. Doctor Ingeniero de Telecomunicaciones.



DANIEL LÓPEZ

Doctor en Software y Sistemas. Ha realizado proyectos de formación, desarrollo e investigación en Telefónica I+D, Indra o eDreams. Investigador sobre metodologías ágiles y desarrollo de software en proyectos nacionales e internacionales.



FRANCISCO ÁNGEL MARZAL

Licenciado en Ciencias Matemáticas (especialidad computación). Finalizando su tesis doctoral en Deep Learning. Amplia experiencia como consultor IT.



MARÍA DEL PILAR LÓPEZ FRUTOS

Ingeniera Informática. Responsable de Tecnología Educativa y Proyectos Tecnológicos. Experta en *e-learning*. Amplia experiencia en consultoría tecnológica.

UN ECOSISTEMA UNIVERSITARIO DE EXCELENCIA

En U-tad contarás con **Comunidades de Conocimiento y Aprendizaje en las disciplinas de Programación, Ciberseguridad, Data, y Realidad Virtual**. Un ecosistema ideal para ampliar y compartir conocimientos, desarrollar competencias técnicas y personales, realizar proyectos innovadores y divertidos con alumnos de otros grados y postgrado, conocer personas con intereses comunes y mucho más.

Asistirás a **más de 100 Master Classes**; participarás en **eventos de gran notoriedad y concursos** donde ponerte a prueba y compartir tus conocimientos y, por qué no, ganar como muchos otros estudiantes de U-tad ya lo han hecho.

En U-tad ponemos todas las herramientas del conocimiento a tu alcance. ¡Tú decides hasta dónde quieres llegar!



MASTER CLASSES

- ◇ **Enrique Fojón**,
'Cyber Range: habilitador para transformar el entrenamiento en ciberseguridad'
- ◇ **Emilio Santalla**,
'Creación de VFX para Videojuegos con Unity. Caronte FX'
- ◇ **César Silgo Ortiz**,
'Big Data walking to the cloud'



PROYECTOS



- ◇ **Tuhinga, Generating Jokes**: utilizarás redes neuronales
- ◇ **Hipoki, enmascarando el mundo**: utilizarás tecnología de visión computacional
- ◇ **CicerOn VR**: para ayudar a personas con Asperger a hablar en público
- ◇ **InmersArte**: verás obras pictóricas desde dentro a través de la RV
- ◇ **Lancelot**: RV y un SmartWatch para ayudar a personas con autismo
- ◇ **BlackSorrows**: videojuego de terror psicológico



CONCURSOS

- ◇ **Datathon de Microsoft**
- ◇ **PlayStation Awards**
- ◇ **European Cybersecurity Challenge**



EVENTOS

PROPIOS

Organizamos **eventos de gran notoriedad** y repercusión mediática:

- ◇ **Data & Cloud Meeting Day**, jornada de encuentro entre estudiantes, profesionales y empresas de los ámbitos del Big Data, Analytics y Cloud Computing, con el objetivo de compartir los últimos avances, investigaciones.
- ◇ **ESVR**, el evento sobre **Realidad Virtual** más multitudinario hasta la fecha, y el primero en Europa en reunir en una misma sala los principales dispositivos de VR del mercado.
- ◇ **Company Day**, feria de empleo con más de 50 empresas pioneras en el sector y más de 120 entrevistas a alumnos.

EXTERNOS

Te acompañaremos a eventos de relevancia internacional:

- ◇ **Silicon Valley**, visita a las principales empresas tecnológicas como Pixar, Microsoft, Accenture, NASA, Spring Studio, Startup Embassy, 2K Games, Baobab Studios y Ubisoft.
- ◇ **Mobile World Congress**, la feria más grande del mundo para la industria móvil.
- ◇ **4YFN**, feria que reúne a startups, emprendedores e inversores del sector tecnológico para networking con visibilidad internacional.
- ◇ **Game Developers Conference**, evento anual más grande de desarrolladores profesionales de videojuegos (San Francisco, USA).

PREMIOS AL TALENTO

Los alumnos de U-tad han recibido premios en competiciones nacionales e internacionales de Animación, Diseño Visual, Ingeniería y Videojuegos que avalan nuestra excelencia formativa. Los alumnos de los distintos grados de U-tad desarrollan proyectos multidisciplinarios que son galardonados en los festivales más prestigiosos del sector.



ÁNGEL LOZANO Y MIGUEL ÁNGEL JIMENO

1^{er} Premio

Nuestros alumnos compiten a nivel europeo. Ángel Lozano y Miguel Ángel Jimeno, alumnos de este grado, ganan el primer premio de la European Cyber Security Challenge, **la competición más importante del continente en el área de Ciberseguridad** para jóvenes entre 18 y 25 años.



DAVID AYUSO, ENRIQUE CHECA Y ANTONIO MUÑOZ

1^{er} Premio

Dotado con 5.000 €. *Data sets* reales del Banco Santander.



2015 - ROLLING BOB
Juego Más Innovador

INTRUDERS HIDE & SEEK
Mejor Juego del Año
Mejor Juego para la Prensa

KHARA
Juego con el Mejor Artet



TWO DIMENSIONS
Mejor Proyecto Universitario

ROLLING BOB
2^o Mejor Proyecto Universitario

TOWARDS THE LIGHT
3^{er} Mejor Proyecto Universitario



INTRUDERS HIDE & SEEK
Mejor Proyecto Universitario

RASCAL REVOLT
2^o Mejor Proyecto Universitario

TRIBUTE OF RAGE
3^{er} Mejor Proyecto Universitario



TWO DIMENSIONS
Mejor Juego Universitario



TRIBUTE OF RAGE
Mejor Juego Indie
Mejor Apartado Gráfico

KHARA
Mejor Banda Sonora



2016 - PAULA
Mejor Juego

2017 - UN DÍA MÁS
Mejor Juego



INTRUDERS HIDE & SEEK
1^{er} Juego Español ganador del *Gaming Pitch*, Austin (Texas)



Intruders, Mejor Juego para la Prensa en los PlayStation Awards 2016



David Ayuso, Enrique Checa y Antonio Muñoz Lopera, alumnos de 3^o del Grado de Ingeniería del Software ganadores del Datathon Microsoft 2017

IMPULSAMOS TU CARRERA HACIA EL ÉXITO



VIRGINIA LÓPEZ-GIL

Antigua alumna de U-tad

“Tras haber finalizado mis estudios, trabajo como analista de arquitectura *cloud* en el *partnership* de Google, en Accenture, donde dirijo un equipo de cuatro personas”

ESTEBAN ÁLVAREZ

Iberia Google Practice Leader

“Su capacidad de aprendizaje, proactividad y actitud hacia el trabajo destaca positivamente”

accenture



RODRIGO OLIVA

Antiguo alumno de U-tad

“He logrado mi objetivo de trabajar como Ingeniero de Desarrollo en King Digital Entertainment”

ISIDRO GILBERT

Studio Manager

“Los alumnos de U-tad vienen con muy buenos fundamentos y con una gran pasión por su trabajo”



ANA CASADO

Antigua alumna de U-tad

“He empezado a trabajar en Telefónica como profesora de Programación en su Talentum School; mi pasión: acercar la tecnología a la gente”

MIGUEL ÁNGEL MAYORAL

Alumno de U-tad

“En nuestra 2ª clase de C ya estábamos programando... competiciones, eventos y Master Classes, así es como mejor se aprende”

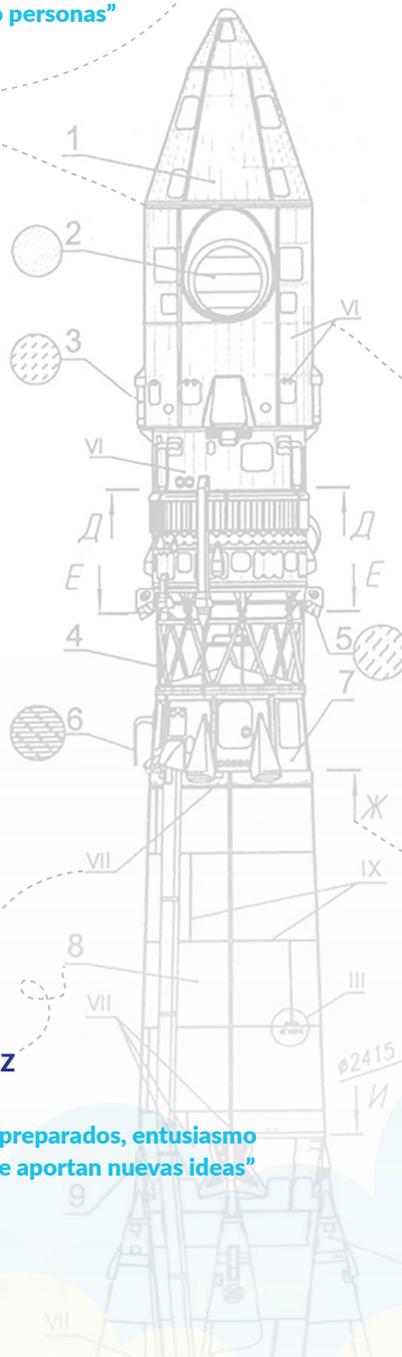


ROSANA PÉREZ

Diseñadora Senior

“Alumnos bien preparados, entusiasmo envidiable y que aportan nuevas ideas”

100% DE EMPLEABILIDAD



FORMACIÓN DISEÑADA CON LA INDUSTRIA

U-tad es un Centro Universitario que nace de la industria digital y que trabaja desde dentro del mundo empresarial para definir y actualizar los perfiles profesionales que el mercado necesita.

Nuestro Comité Asesor está formado por las empresas tecnológicas más influyentes y contamos con el asesoramiento de los presidentes de Microsoft, Vodafone, Hewlet Packard, Price Waterhouse Coopers, IBM, Siemens, Indra y de profesionales de reconocido prestigio como Federico Mayor Zaragoza, Pedro Arriola, Pedro Pérez y Eduardo Montes.



CONECTANDO TALENTO

Acuerdos con más de 500 empresas para empleo y prácticas. Nuestros alumnos están trabajando en empresas de referencia nacionales e internacionales como Microsoft, Amazon Web Services, Telefónica Big Data, Indra, Vodafone, Rockstar North, Ubisoft, Mediaset, King, Tequila, Gameloft, Anima Kitchent, Double Negative, MPC, etc....

La **alta empleabilidad** de nuestros alumnos es el mejor reconocimiento de la formación de excelencia de U-tad.

Las profesiones digitales están entre las más demandadas según todos los estudios de prospectiva laboral.

U-tad es el camino para incorporarte a las mejores empresas y proyectos que están cambiando el mundo.

ACUERDOS
CON MÁS DE
500
COMPAÑÍAS

100% DE
EMPLEABILIDAD



U-TAD, UN CENTRO UNIVERSITARIO CON MÚLTIPLES ACUERDOS INTERNACIONALES

Los alumnos de **U-tad** podrán ampliar su experiencia universitaria a través de los **acuerdos de Erasmus Plus** y **acuerdos bilaterales internacionales** con instituciones de referencia.



1 University of The West of Scotland.
School of Business & Enterprise
Paisley-Escocia, UK

2 University Hertfordshire
Hatfield, UK

3 Haute École Francisco Ferrer
Bruselas, Bélgica

4 Artesis Plantijn Hogeschool Antwerpen
Antwerpen, Bélgica

5 Haute École Albert Jacquard
Namur, Bélgica

6 Hochschule Darmstadt
Darmstadt, Alemania

7 Università' degli Studi di Milano
Milán, Italia

8 IED
Milán, Italia

9 Universidade Lusófona
Lisboa, Portugal

10 IPCA, Barcelos
Barcelos, Portugal

11 Instituto Politécnico de Bragança
Braganza, Portugal

12 Limerick Institute of Technology (LIT)
Limerick, Irlanda

13 Vilnius Academy of Arts de Lituania
Viña, Lituania

14 Universidad de Monterrey
Monterrey, México

15 Universidad Panamericana
Guadalajara, México

16 Universidad San Ignacio de Loyola
Lima, Perú

17 Academy of Information Technology-AIT
Sidney, Australia

18 Soongsil University
Seoul, Corea

19 Beijing Jiaotong
Pekín, China

20 Nord University
Steinkjer & Levanger, Noruega



📍 Calle Playa de Liencres, 2
Complejo Europa Empresarial
28290 Las Rozas, Madrid

🌐 www.u-tad.com

☎ 900 373 379 ✉ info@u-tad.com



Completa tu formación



GRADOS OFICIALES

- ◊ Grado en Animación
- ◊ Grado en Diseño Digital
- ◊ Grado en Diseño de Productos Interactivos
- ◊ Grado en Ingeniería del Software
- ◊ Doble Grado en Ingeniería del Software y Matemáticas



POSTGRADOS

ANIMACIÓN

- ◊ Máster en Animación 3D de Personajes
- ◊ Máster en Iluminación 3D y VFX
- ◊ Máster en Rigging y Character FX
- ◊ Experto en Diseño de Personajes

VIDEOJUEGOS

- ◊ Máster en Arte y Diseño Visual de Videojuegos
- ◊ Máster en Programación de Videojuegos
- ◊ Máster en Game Design



CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR

- ◊ CFGS en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos
- ◊ CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

INGENIERÍA

- ◊ Máster en Big Data y Analytics
- ◊ Máster Indra en Ciberseguridad
- ◊ Experto en Desarrollo para Realidad Virtual, Aumentada y Mixta
- ◊ Máster Universitario en Computación Gráfica y Simulación
- ◊ Experto en Big Data
- ◊ Experto en Data Science
- ◊ CdE en Producción para Realidad Virtual, Aumentada y Mixta
- ◊ CdE en Visualización de Datos

Iníciate en el mundo digital de la mano de nuestros cursos Easter & Summer School. Más información en www.u-tad.com

EASTER &
SUMMER
SCHOOL